

Dies ist eine Checkliste, damit vor und nach dem Spiel alle notwendigen Daten in den ESB eingetragen werden, dieser versiegelt wird und das Ergebnis und der Spielbericht übertragen werden.

VOR DEM SPIEL:

- Laptop betriebsbereit und aktuell (Updates: Windows, Virens Scanner, SIS-Spielbericht, ...?) Internetverbindung ok?
- Programm starten und „Neues Spiel“ laden und „Anlegen“.

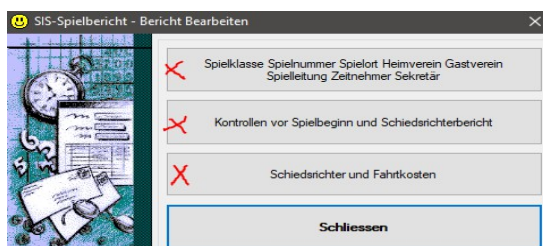
folgende drei Fenster öffnen sich anschließend nacheinander:

- 1. Fenster: „**Spieldaten, etc**“: Zeitnehmer und Sekretär eintragen!
- 2. Fenster: „**Kontrollen vor Spielbeginn und Schiedsrichterbericht**“: wird bei der technischen Besprechung (30 Minuten vor dem Spiel) im Beisein der Schiedsrichter ausgefüllt. Ggf. später wieder aufrufen über „**Bericht bearbeiten**“
- 3. Fenster: „**Schiedsrichter und Fahrtkosten**“ (Eingabe kann ggf. auch in der Halbzeit oder nach dem Spiel erfolgen) Eingabe der Daten aus der vorgelegten Abrechnung der Schiedsrichter. **Summe** kontrollieren!!!
- **WICHTIGSTER PUNKT VOR DEM SPIEL: Spieler laden! 45 Minuten vor dem Spiel!**
 - Nach der Übergabe der Spielerlisten durch den MV ggf. hiermit beginnen! Spieler von Heim und Gast laden und gemäß Spielerliste in den ESB übernehmen (Trikotnummern ergänzen, und Spieler aktiv setzen)
 - Tipp: nochmalige Kontrolle nach dem Übernehmen der Online-Spielerdaten: Spieler + Trikotnummer aus dem PC vorlesen und auf den Spielerlisten abhaken.
 - von Hand nachgetragene Spieler im Schiedsrichterbericht vermerken
 - zur Erinnerung !!! **Spiele aktiv setzen!** nicht vergessen !!!
- **Kennworteingabe** vor dem Spiel: MV-Heim und MV-Gast
- Liveticker: online-Übertragung aktivieren (freiwillig)

WÄHREND DES SPIELS: ESB führen...

NACH DEM SPIEL:

- Schiedsrichterbericht: Verletzungen, besondere Vorkommnisse (gemäß Diktat der Schiedsrichter); Einsprüche (gemäß Diktat MV)
- „**Bericht bearbeiten**“: die Eingaben in den drei Bereichen nochmals kontrollieren:



- Kennworteingabe nach dem Spiel: MV-Heim, MV-Gast, Schiedsrichter 1, ggf. Schiedsrichter 2
- Prüfen, ob die Versiegelung erfolgt ist (Link: „zum Spiel“; Anzeige: VSG)
- Prüfen, ob das Ergebnis im SIS ist und ob der Bleistift hinter dem Spiel im SIS durch einen grünen Bericht ersetzt wurde. → Link auf dem Desktop zum Bezirk Gießen im SIS

26:26	1:1	
42:32	2:0	

Bei Übertragungsproblemen: (je nach Status) „Spiel zeigen“ oder „Bericht senden“ aufrufen und im neuen Fenster, je nach dem was angeboten wird „Bericht erneut senden“ „kompletten Bericht senden“ drücken; ggf. einen Haken bei „Onlineübertragung aktiviert“ setzen

Falls das Ergebnis und der ESB auch nach 10 bis 15 Minuten nicht übertragen werden können, muss das Ergebnis ggf. per Ergebnis-App, etc. fristgerecht gemeldet werden ! Zusätzlich ist der zuständige Klassenleiter zu informieren und die SIM-Datei vom Laptop ist möglichst kurzfristig an den Klassenleiter und an den Bezirks-Spielwart per e-mail zu senden!