

# Die Mannschaft



## Regel 4

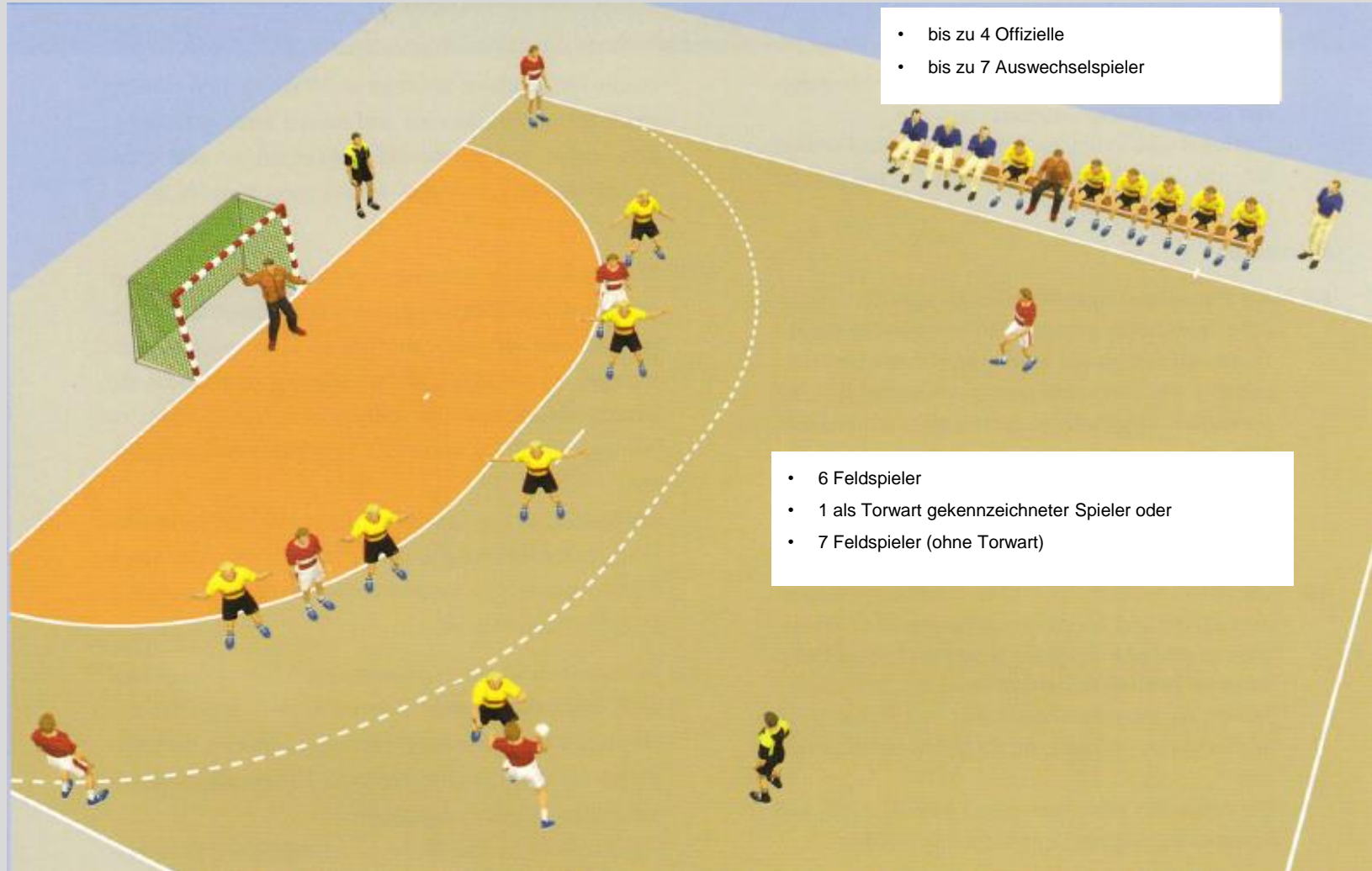


# Inhaltsangabe

---

1. Mannschaften
2. Teilnahmeberechtigung
3. Wechselfehler
4. Ausrüstung

# Die Mannschaft



- bis zu 4 Offizielle
- bis zu 7 Auswechselspieler

- 6 Feldspieler
- 1 als Torwart gekennzeichnete Spieler oder
- 7 Feldspieler (ohne Torwart)

# Die Mannschaft

---

- Eine Mannschaft besteht aus bis zu 14 Spielern
  - Auf der Spielfläche dürfen gleichzeitig max. 6 Feldspieler und 1 Torwart sein
  - Spielt eine Mannschaft ohne Torwart, dürfen sich auf der Spielfläche gleichzeitig höchstens 7 Feldspieler befinden
  - Die übrigen Spieler sind Auswechselspieler
- Max. 4 Mannschaftsoffizielle (davon 1 MV)
- Alle müssen im Spielprotokoll eingetragen sein
- Kein Austausch eingetragener Personen nach Beginn

# Die Mannschaft

---

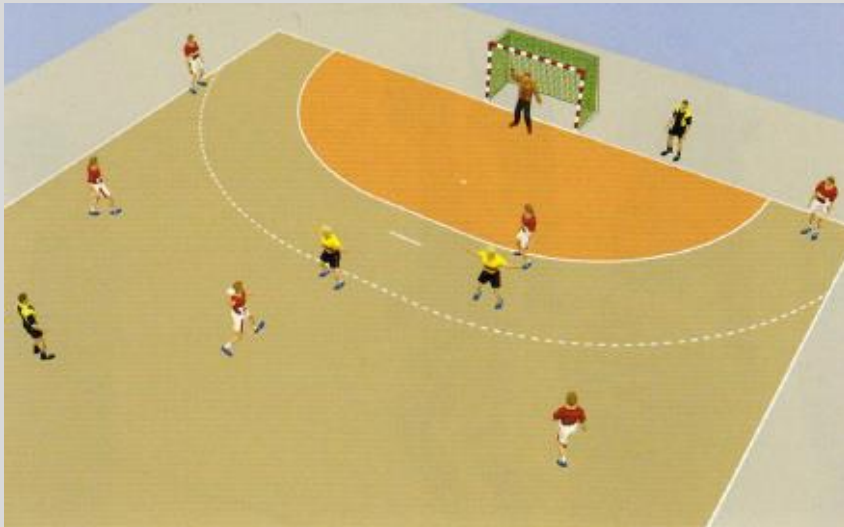
- Zum Spielbeginn müssen mindestens 5 Spieler einer Mannschaft anwesend sein
  - Während des Spieles kann die Anzahl durch Verletzungen, Hinausstellungen, Disqualifikationen u. ä. sinken
- Im Jugendbereich ist ein volljähriger Offizieller erforderlich

# Die Mannschaft

---

Wann muss ein Spiel abgebrochen werden?

- Bei dem Absinken der Anzahl der Spieler einer Mannschaft unter 5 liegt ein Abbruch im Ermessen der Schiedsrichter.
- Auch bei 6 gegen 2 (+Torwarte) kann durchaus noch gespielt werden.



Selbst 1 Feldspieler und 1 Torwart können für eine kurze Zeit noch zusammen spielen, sofern sie in Ballbesitz gelangen, da der Torwart im Feld mitspielen darf und so eine Anspielmöglichkeit besteht.

# Die Mannschaft

---

Wann muss ein Spiel abgebrochen werden?

- Bei dem Absinken der Anzahl der Spieler einer Mannschaft unter 5 liegt ein Abbruch im Ermessen der Schiedsrichter.
- Auch bei 6 gegen 2 (+Torwarte) kann durchaus noch gespielt werden.

**Aber!** Die Schiedsrichter haben zunächst alle Maßnahmen auszuschöpfen, das Spiel fortzusetzen.

# Die Teilnahmeberechtigung

---

- Der Spieler muss bei Spielbeginn anwesend sein
- Der Spieler ist im Spielprotokoll einzutragen
  - Der Mannschaftsverantwortliche ist dafür verantwortlich, dass nur teilnahmeberechtigte Spieler die Spielfläche betreten.
  - Andernfalls ist er wegen unsportlichem Verhalten progressiv zu bestrafen
- Sollte der Spielausweis nicht vorliegen
  - Eintrag im Spielprotokoll mit Name, Verein, Geburtsdatum und Unterschrift des Spielers
- Vor Spielbeginn nicht disqualifiziert



# Die Teilnahmeberechtigung

---

## ➤ Nach Spielbeginn eintreffende Spieler

- Anmeldung durch Mannschaftsverantwortlichen beim Sekretär unter Angabe der Trikotnummer und Vorlage der Spielerlaubnis (Spielerpass)
- Danach erfolgt Eintrag durch Sekretär und Erteilung der Teilnahmeberechtigung
- Mitteilung an die Schiedsrichter bei der nächsten Spielunterbrechung
- Sollte der Spieler die Spielfläche betreten, ohne das er im Spielprotokoll eingetragen ist, ist der MV progressiv zu bestrafen

# Wechselfehler

---

- Spieler dürfen jederzeit und wiederholt gewechselt werden.
- Das gleichzeitige Wechseln mehrerer Spieler ist erlaubt.
- Ausnahme:
  - Ist nach Schlusssignal noch ein Freiwurf auszuführen, darf nur die angreifende Mannschaft einen Spieler wechseln.
  - Im Jgd-Bereich (außer A-Jgd) darf nur die Mannschaft wechseln, die im Ballbesitz ist.

# Wechselfehler

---

## Regelgerechtes Wechseln

- Auszuwechselnder Spieler verlässt das Spielfeld im Bereich der eigenen Auswechsellinie
- Ein anderer einzuwechselnder Spieler ist
  - teilnahmeberechtigt und nicht hinausgestellt
  - betritt die Spielfläche über die eigene Auswechsellinie
  - nachdem der auszuwechselnder Spieler das Spielfeld verlassen hat

# Wechselfehler

---

Was passiert bei einem Wechselfehler?

- Sofortige Spielunterbrechung durch Zeitnehmer
- Zeitnehmer hält die Uhr sofort an
- Unterbrechung selbst bei einer klaren Torgelegenheit der nicht fehlbaren Mannschaft
- Hinausstellung des fehlbaren Spielers
- Spielfortsetzung:
  - Freiwurf gegen die fehlbare Mannschaft
    - auf Höhe des Auswechselbereiches der fehlbaren Mannschaft oder
    - am Ort, an dem sich der Ball zum Zeitpunkt der Spielunterbrechung befunden hat.
  - 7m-Wurf bei vereiteln einer klaren Torgelegenheit für nicht fehlbare Mannschaft

# Wechselfehler



# Ausrüstung

---

## Bekleidung/Trikot

- 5 – Farben – Regelung
- Die schwarze Trikotfarbe ist den Schiedsrichtern vorbehalten
- Einheitliche Kleidung aller Feldspieler
- Es muss sich um Ziffern von 1 bis 99 handeln
- Auf der Trikotrückseite mindestens 20 cm hohe Ziffern
- Auf der Trikotvorderseite mindestens 10 cm hohe Ziffern
- Die Ziffern müssen klar erkennbar und lesbar sein

# Ausrüstung

---

## Bekleidung/Trikot






- Die Kleidung der Torwarte muss sich von den eigenen und den gegnerischen Feldspielern sowie von den gegnerischen Torwarten unterscheiden
- Der Torwart kann durch einen zusätzlichen Feldspieler ohne oder mit Leibchen ersetzt werden.  
Wenn ein Leibchen getragen wird, muss dieses die selbe Farbe besitzen wie das TW-Trikot und die Nummern müssen erkennbar bleiben.





# Ausrüstung

Ausrüstung (Details s. Liste)	erlaubt	nicht erlaubt
Helm		
Gesichtsmaske / Nasenschutz		
Stirnband		
Kopftuch		
Kapitänsbinde		
Ellbogenschoner		

Ausrüstung (Details s. Liste)	erlaubt	nicht erlaubt
Fingerband		
Knieprotektoren		
Sprunggelenkprotektoren		



# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

Quellen: [www.sportlounge.com](http://www.sportlounge.com) & [www.dhb.de](http://www.dhb.de)



AG Lehrwesen